

UNI-LR

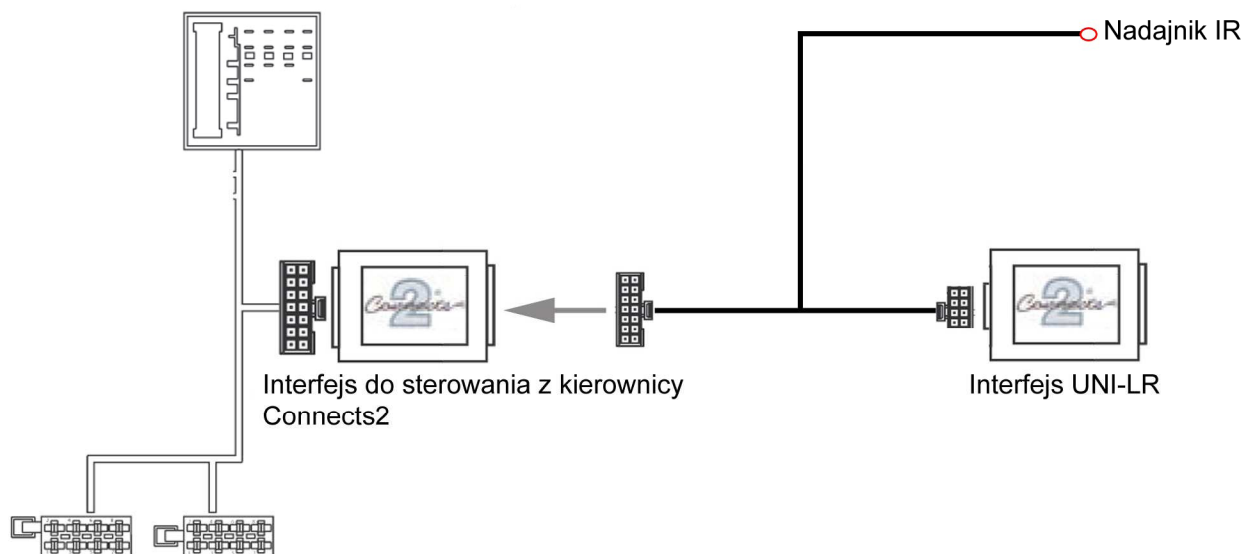
Instalacja



...connecting to the aftermarket

UNI-LR został zaprojektowany aby działać w połączeniu z dowolnym interfejsem do sterowania z kierownicy.
UNI-IR.2 jest kompatybilny z większością systemów zdalnego sterowania IR działających na częstotliwościach 36-40KHz.
UWAGA! nie działa z radioodbiornikami SONY HiR.

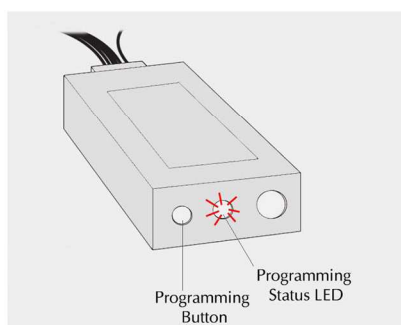
1. Podłącz UNI-LR do interfejsu do sterowania z kierownicy Connects2



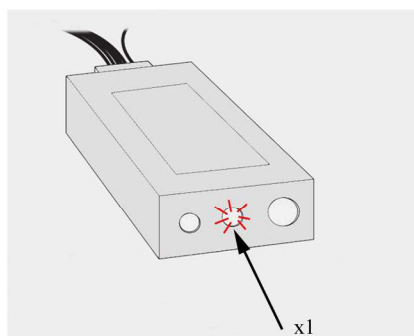
2. Podłącz interfejs do sterowania z kierownicy do instalacji w samochodzie i do radioodbiornika zgodnie z załączoną do niego instrukcją.

Programowanie interfejsu UNI-LR

1. Naciśnij i przytrzymaj 'programming button'. Dioda 'status LED' zacznie świecić



2. Naciśnij przycisk sterowania na kierownicy - dioda będzie świecić 1-krotnie.

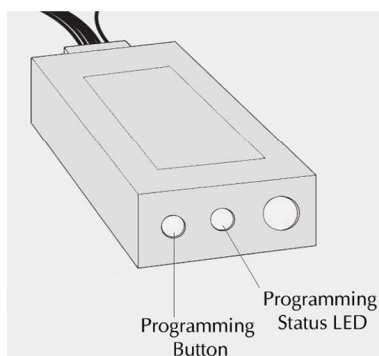


3. Skieruj pilot zdalnego sterowania w stronę odbiornika 'IR receiver' i naciśnij na pilocie przycisk odpowiadający wciśniętemu wcześniej przyciskowi sterowania z kierownicy. Dioda LED błysnie 1-krotnie.



4. Powtórz kroki 2 i 3 dla każdego z przycisków sterowania z kierownicy

5. Gdy wszystkie przyciski zostały już zakodowane tryb programowania należy zakończyć naciskając przycisk 'programming button'. Dioda LED przestanie świecić.



6. Trzymając nadajnik IR (IR Transmitter) w odległości ok 30cm od radioodbiornika przetestuj działanie każdego z przycisków sterowania z kierownicy.



7. Zamocuj nadajnik IR tak aby był skierowany na radioodbiornik.

Żeby sterowanie działało prawidłowo nic nie powinno znajdować się pomiędzy nadajnikiem IR a radiem.

UWAGA:

Jeżeli sterowanie z kierownicy nie zawsze działa spróbuj ustawić nadajnik IR w innej pozycji.

Podczas programowania interfejsu należy pamiętać aby najpierw nacisnąć przycisk sterowania z kierownicy a dopiero po nim odpowiadający przycisk na pilocie. Jeżeli naciśniemy przycisk na pilocie bez wcześniejszego wybrania przycisku na kierownicy dioda LED zacznie szybko migać. Żadne informacje w tym momencie nie są zapisywane i nie ma to wpływu na całość operacji programowania.

Aby przeprogramować interfejs po prostu zacznij całą procedurę od punktu 1.